

CAPITAL OF GAME ART TIETOSUOJASELOSTE

Tietosuojalaki 2018/1050, EU:n yleinen tietosuoja-asetus 2016/679.

Tietosuojaseloste sisältää ne tiedot, jotka tulee kertoa rekisteröidyille käsiteltäessä henkilötietoja. Tietosuojaselosteen avulla voidaan huolehtia rekisterinpitäjän osoitusvelvollisuudesta. Osoitusvelvollisuus on keskeinen periaate tietosuoja-asetuksessa ja tarkoittaa, että rekisterinpitäjän on pystyttävä osoittamaan noudattavansa tietosuojalainsäädäntöä.

1. Rekisterinpitäjä

Kaakkois-Suomen Ammattikorkeakoulu Oy
PL 68 (Patteristonkatu 3)
50101 Mikkeli
Puhelinvaihte 0406550555
Y-Tunnus: 2472908-2

2. Yhteyshenkilö rekisteriä koskevissa asioissa

Annika Salmi, projektipäällikkö, Capital of Game Art -hanke
etunimi.sukunimi@xamk.fi
puh. 0504015654
Patteristonkatu 3D, 50100 Mikkeli

3. Mihin tarkoitukseen henkilötietojani käsitellään?

Tietoja käsitellään, jotta hankesuunnitelman mukaiset toimet ja tilaisuudet voidaan järjestää ja jotta hankkeen raportointi voidaan tehdä rahoituksen myöntäneiden viranomaisten vaatimalla tavalla.

Henkilötietoja käsitellään

- rahoittajan ja hankkeen hallinnointia seuraavien viranomaisten vaatiman raportoinnin ja dokumentoinnin osana
- osana hankkeen toimenpiteitä sekä ammattikorkeakoulun tutkimus-, kehittämis- ja innovaatiotoiminnan (TKI-toiminta) toteuttamiseksi
- osana hankesuunnitelman mukaista tiedonkeruuta vaikutusten arvioimiseksi ja tavoitteiden saavuttamiseksi
- sidosryhmäyhteistyön ja asiakassuhteiden hoitamiseksi, hankkeen toimenpiteistä ja tuloksista tiedottamiseen sekä tieteelliseen tutkimukseen.

Rekisterin tietosisältö koostuu Kaakkois-Suomen Ammattikorkeakoulun Capital of Game Art -projektin järjestämien tapahtumien osallistujien ja kyselyiden vastaajien itse vapaaehtoisesti antamista tiedoista. Tietoja käytetään yhteydenpitoon. Lomakkeilla kerätään vastaajien yhteystiedot, kuten nimi, sähköpostiosoite, puhelinnumero ja muut lomakkeessa olevat tiedot.

4. Millä perusteella henkilötietojani käsitellään?

Oikeusperusteena on yleinen etu (tieteellinen tutkimus sekä ammattikorkeakoulujen tutkimus-, kehittämis- ja innovaatiotoiminta).

Henkilötietojen käsittely tieteellisessä tutkimuksessa perustuu EU:n yleiseen tietosuojasetukseen sekä kansalliseen tietosuojalakiin. Tieteellinen tutkimus on tietosuojasetuksen tarkoittama yleisen edun mukainen tehtävä, jolloin yleisen edun mukainen tieteellinen tutkimus on käsittelyperuste henkilötiedoille (Tietosuojalaki). Tietosuojasetuksessa (resitaali 159) tutkimuksen käsite kattaa myös TKI-toiminnan.

5. Hankkeen nimi, luonne, kesto ja suorittajat

Capital of Game Art, Pelitaiteen Pääkaupunki -tapahtumakokonaisuus
1.1.2022 - 31.12.2023

Capital of Game Art tiimi: Jaakko Kemppainen, Satu Ahopelto, Tatu Heinämäki, Annika Salmi, Petteri Ikonen, Poikilo-museon johtaja Anu Kasnio, Kouvolan kulttuurituottaja Helena Jetsu.

5. Yhteistyöhankkeena tehtävän tutkimuksen osapuolet ja vastuunjako

Tapahtumissa on mukana useita järjestäjätahoja. Kerättyjä yhteystietoja voidaan jakaa näiden järjestäjätahojen kanssa mikäli henkilötietoja luovuttaneeseen on saatava yhteys tapahtuman järjestämiseen liittyvissä asioissa tai teokseen liittyen tai muuhun tapahtumaan liittyvän asian vuoksi.

6. Millaisia tietoja minusta käsitellään?

- Nimi
- Puhelinnumero
- Sähköposti
- Teoksen nimi
- Tekijä/tekijät
- Verkkosivut (mahdolliset referenssit)
- Teoksen tai teosidean kuvaus
- Onko teos ollut aiemmin esillä jossain? Missä?
- Teoksen vaatima tila (Ulko-/sisätila, koko, taideteoksen ja tekniikan sijoitus)
- Teoksen sähköntarve ja käytettävä tekniikka
- Teokseen ja sen toimintaan liittyvät mahdolliset riskit
- Teoksen asentaminen ja purkaminen (tarvitaanko lisäapua, aikataulu, parkkeeraus yms)
- Kokonaishinta-arvio (sis rakennus, purku, esilläolo)

- Liitetiedosto esim kuva, piirros tai tarkempi kirjallinen selvitys

7. Mistä lähteistä tietoni kerätään?

Tietolähteenä käytetään Capital of Game Art -projektin tapahtumiin liittyviä lomakkeita.

8. Luovutetaanko henkilötietojani kolmansille osapuolille?

Tietoja ei luovuteta säännönmukaisesti muille tahoille. Tietoja voidaan julkaista siltä osin kuin on sovittu rekisteröidyn kanssa. Tiettyjä tietoja voidaan luovuttaa hankkeen rahoittajalle raportoinnin yhteydessä rahoittajan edellyttämistä asioista mm. tilaisuuksien osallistujalistat.

9. Käsitelläänkö tietojani EU:n tai ETA:n ulkopuolella?

Tietoja ei siirretä rekisterinpitäjän toimesta EU:n tai ETA:n ulkopuolelle.

Xamkissa käytetään tallennustilana Microsoft pilvipalveluita (Teams ja OneDrive). Microsoft käsittelee pääsääntöisesti tietoja EU/ETA-alueella ja alueellisissa tietokeskuksissa. Microsoft on sitoutunut toimimaan EU:n yleisen tietosuoja-asetuksen mukaisesti. Microsoftin tietosuojalauseke on luettavissa osoitteesta: <https://privacy.microsoft.com/fi-FI/privacystatement>

10. Kuinka kauan tietojani säilytetään?

Henkilötietoja säilytetään hankkeen ajan ja niin kauan, kun niiden käyttötarve on edelleen olemassa. Hanketoiminnassa henkilötiedot säilytetään rahoittajan edellyttämän arkistointiajan mukaan. Hankkeen aineistot ja materiaalit, jotka saattavat sisältää henkilötietoja, arkistoidaan Xamkin käytäntöjen mukaan 10 vuodeksi.

11. Miten henkilötietoni suojataan?

Tiedot on tallennettu tietojärjestelmään. Käyttäjillä on henkilökohtaiset käyttäjätunnukset. Järjestelmän tietoihin pääsevät ja niitä käyttävät vain ne rekisterinpitäjät henkilöt, joilla työnsä puolesta on niihin oikeus.

12. Miten voin käyttää tietosuoja-asetuksen mukaisia oikeuksiani?

Rekisteröity voivat tehdä kaikki tähän tutkimukseen liittyvät pyynnöt alla olevalle yhteyshenkilölle:

Projektipäällikkö, Annika Salmi, annika.salmi@xamk.fi, puh. 0504015654